



LUDICIDADE E EDUCAÇÃO: BRINQUEDOS E BRINCADEIRAS E TECNOLOGIA EDUCACIONAL - A IMPORTÂNCIA DESTAS PROPOSTAS NA EDUCAÇÃO INFANTIL.

Autor(res)

Cristian Rogério Moroni
Sheila Cardoso Amaral
Daniel Elias Chaves Júnior

Categoria do Trabalho

1

Instituição

UNIVERSIDADE ANHANGUERA DE OSASCO

Resumo

A ludicidade, que se refere ao ato de brincar, e a educação estão intrinsecamente ligadas, especialmente no contexto da Educação Infantil. Através de brincadeiras e jogos, as crianças podem aprender de forma mais significativa e prazerosa, desenvolvendo habilidades cognitivas, sociais e emocionais importantes para o seu desenvolvimento integral. Os brinquedos e as brincadeiras são instrumentos fundamentais para a promoção da ludicidade na Educação Infantil, uma vez que proporcionam à criança a oportunidade de explorar o mundo ao seu redor e desenvolver sua criatividade e imaginação. Dessa forma, é importante que a escola ofereça um ambiente lúdico, com brinquedos adequados à faixa etária, que incentivem a criança a experimentar e a se divertir. Além dos brinquedos convencionais, a tecnologia educacional também pode ser uma ferramenta valiosa para a promoção da ludicidade na Educação Infantil. Jogos educativos, aplicativos interativos e recursos multimídia podem ajudar a tornar o aprendizado mais dinâmico e atraente, estimulando a curiosidade e a participação das crianças nas atividades escolares. No entanto, é importante ressaltar que a tecnologia não deve substituir completamente os brinquedos e as brincadeiras convencionais, já que o contato físico e a interação social são aspectos essenciais para o desenvolvimento saudável da criança. A tecnologia educacional deve ser vista como um recurso complementar, que pode enriquecer e diversificar as atividades lúdicas oferecidas pela escola.