

## Nativos digitais

### Autor(res)

Kadjas Púperi Monteiro  
Dionatan De Souza Cordeiro  
Roni Itamar Braz

### Categoria do Trabalho

1

### Instituição

FACULDADE ANHANGUERA

### Introdução

#### Introdução

Jovens que se disponibilizam de abrangentes e enriquecidas disponibilidades de informações rápidas e acessíveis, em nossas tecnologias, e meios de comunicações, que facilitam no âmbito de aprendizado em uma nova geração que cresce buscando conhecimentos avançados em tecnologia.

A geração cresce já tendo acessibilidade em sem âmbito familiar, onde pais se habituem com a tecnologia no decorrer de sua vida, tornando um hábito no meio acadêmico ou social. Onde a um universo de exacerbação midiática.

O meio educacional vem tentando implementar e acompanhar os métodos tecnológicos para que de fato, mais do que a mera aquisição de saberes, a sociedade em que hoje vivemos exige de cada cidadão o desenvolvimento de um conjunto de competências essenciais, nomeadamente a de adaptação à mudança, sendo isso particularmente relevante para todos os que desempenham já uma atividade profissional concreta, qualquer que ela seja.

### Objetivo

#### Nativos digitais

Pessoa que se disponibiliza logo cedo em sua vida de constante dos meios de dispositivos de tecnologia e dispositivos moveis.

Pesquisas e estudos realizados por Marc Prensky, Palfrey e Gasser, e franco irão nos mostrar e da o conceito, o que significa, o que são como ela é enxergada, á mudança de comportamento, articulada também a mudanças de valores e atitudes sociais.

### Material e Métodos

#### Enriquecidos de informações

Vemos a quantidade de jovens que nasce abrangido de tecnologia que a cada dia vai se modernizando e se tornando mais comum, com processos e atividade que se desenvolvem rapidamente com pesquisas que são feitas a segundo, em qualquer área ou parte do mundo, descobertas que vão além da consciência, um mundo conectado ao ciberespaço, procuram a web em vez de livros ou mídias impressas, o acesso facilitado, tiram referências para si próprio. Em sua vida, em seu cotidiano.

Por causa de seu traço online, os nativos digitais podem ser facilmente identificados em quase todos os lugares do mundo pelo modo com que usam seus equipamentos digitais. Para eles, um telefone celular não é apenas um aparelho com função exclusiva de fazer e receber chamadas e mensagens, mas é utilizado também para ouvir música, tirar e enviar fotografias, acessar a Internet e até mesmo assistir TV.

### Resultados e Discussão

A tecnologia que não chega a todos

O mundo digital com toda sua vantagem e infinidades de informações infelizmente não chega a todos da mesma forma até mesmo as vezes nem chega a pessoas a acessar quaisquer tipos de tecnologia ou informação. Onde pode marca a diferença entre a exclusão social e a igualdade de oportunidades, o desenvolvimento de muitos estão atrasados pois o acesso ainda é muito escasso, tendo que países são extremamente pobres de investimento tecnológicos ou até mesmo não adotam a tecnologia por terem seu meio social e cultural não aceitável. Escolas, âmbitos acadêmicos, sistemas de ensinos, cada vez mais estão se aliando com a tecnologia, visando promover o uso correto.

Com o intuito de alavancar o aprendizado, seja com computadores, telas interativas, tabletes, ambientes virtuais, acervos online, pois assim conseguem maior interação e engajamento de seus alunos, além de tornar um aprendizado mais enriquecedor, diversificado, e dinâmico.

### Conclusão

Facilidade na Tecnologia Digital

O mundo está em constante evolução. Coisas que antes eram impossíveis aos nossos olhos, hoje são consideradas comuns no nosso cotidiano, e até mesmo indispensáveis. Anos atrás era inacreditável imaginar que com um pequeno aparelho em mãos conseguiríamos acessar praticamente qualquer conteúdo que quiséssemos de qualquer lugar do mundo, não é verdade? Essa e outras mudanças foram possíveis graças à tecnologia e a forma como ela avança cada vez mais.

### Referências

Livros de referências ao assunto

Games em ação: Como os nativos digitais aprendem

Autor: João Mattar

Qual o conceito: Relatar sobre diversas formas de aprendizagem de modo em que o estudante se sinta mais atraído pelo conteúdo.

O que Relata: O livro fala sobre as escolas não ensinarem as habilidades necessárias no século XXI, que algumas são desenvolvidas jogando, também relata sobre os âmbitos educacionais separarem radicalmente o prazer da aprendizagem, informa sobre alunos desenvolverem games no design institucional.

Nascidos na Era Digital: Entendendo a Primeira Geração de Nativos Digitais

Autor: John Palfrey/Urs Gasser

Autor: Michel Desmurget

Referências

file:///C:/Users/NH/Downloads/9+10955++Dossi%C3%AA+Thais\_OK%20(2).pdf

file:///C:/Users/NH/Downloads/TECNOLOGIAS%20DIGITAIS%20E%20ACOES%20DE%20APRENDIZAGEM%20DOS%20NATIVOS%20DIGITAIS.pdf

<https://www.scielo.br/j/pee/a/NwwLwRTRTdBDmXWW4Nq7ByS/?format=pdf&lang=pt>