Como criar jogos gamificados no Kahoot.

Autor(res)

Eliza Adriana Sheuer Nantes
Vanessa Santos Fonteque

Categoria do Trabalho

Pós-Graduação

Instituição

UNOPAR / ANHANGUERA - PIZA

Resumo

O Kahoot trata-se plataforma gamificada, que tem por finalidade oportunizar aos estudantes o acesso ao conhecimento de uma forma dinâmica, lúdica e divertida. Na utilização do Kahoot em sala de aula é possível desenvolver várias ações, como por exemplo, realizar um diagnóstico sobre os conhecimentos que os estudantes possuem sobre um determinado assunto ou então pode ser utilizado ao final de uma aula para verificar as aprendizagens sobre o que foi estudado, possibilita ao professor realizar um feedback imediato sobre os conhecimentos apreendidos pelos estudantes, e ainda é possível retirar um relatório com o percentual de acertos por turma ou por aluno de acordo com o seu desempenho.

Link do Video

https://www.youtube.com/embed/u9yQ7keiEUI