REALIDADE VIRTUAL NO TRATAMENTO DE ANSIEDADE SOCIAL

Autor(res)

Marciene Lobato Costa
Eliane Côrtes Corrêa

Categoria do Trabalho

Trabalho Acadêmico

Instituição

FACULDADE ANHANGUERA

Resumo

A Realidade Virtual (VR), enquanto recurso tecnológico, pode ser usada como uma ferramenta em terapias de exposição, pois permite diversidade na criação e projeção de ambientes virtuais com características específicas para o tratamento e diagnóstico de fobias. Em conjunto com a realidade virtual podem ser realizadas uma série de atividade nas sessões de terapia com a supervisão do psicólogo, a fim de medir os níveis de estresse e reforçar os processos psicoterápicos existentes como, por exemplo a dessensibilização sistemática.
A introdução de novas tecnologias no campo da saúde mental pode ser uma forma de potencializar a eficácia ou expandir possibilidades de diagnóstico e intervenção de tratamentos tradicionais. No campo da psicoterapia, uma grande inovação que vem atualmente sendo aperfeiçoada em virtude do avanço tecnológico é o uso de realidade virtual.
Assim o grande diferencial do uso de realidade virtual no setting terapêutico é a facilitação do processo terapêutico através da adaptação de ferramentas, que possibilitem uma redução do período de tratamento e otimizem seus resultados. Diante do exposto a ferramenta ALTVRA, apresentada por Santos (2018), vem com a proposta de utilizar a realidade virtual como meio de apoio ao tratamento de acrofobia. Santos (2018) propõe um ambiente gamificado para realizar a exposição gradual ao estímulo aversivo, no caso a altura, qualificando assim a ferramenta como um serious games.