



## **O USO DA REALIDADE VIRTUAL NO TRATAMENTO FISIOTERAPÊUTICO EM CRIANÇAS E ADOLESCENTES COM PARALISIA CEREBRAL (PC)**

### **Autor(res)**

Mylena Da Silva Coelho  
Paloma Da Silva Armond  
Maria Clara Rodrigues Araújo  
Jéssica Pacheco Vieira  
Alexsandra Da Conceição Tavares Dos Santos

### **Categoria do Trabalho**

Trabalho Acadêmico

### **Instituição**

FACULDADE ANHANGUERA DE BRASÍLIA

### **Introdução**

A Paralisia cerebral é uma alteração no desenvolvimento neurológico que pode ocorrer no período gestacional ou após o nascimento. Essa alteração no sistema nervoso central compromete o controle motor trazendo dificuldade nos movimentos, posturas e até mesmo na comunicação. A realidade virtual está sendo utilizada para promover diversos benefícios para o paciente PC, através dessa tecnologia em que possibilita um ambiente interativo que estimula de uma forma lúdica e motivadora, promovendo a realizar movimentos e ganhos funcionais através da RV. Este recurso se apresenta como uma ferramenta inovadora no processo de reabilitação.

### **Objetivo**

Tem como objetivo analisar a importância e compreender de que forma a realidade virtual pode ajudar na reabilitação de pacientes com PC destacando suas contribuições para o desenvolvimento motor para melhor qualidade de vida do paciente.

### **Material e Métodos**

Está revisão foi baseada em artigos, estudo de caso e livros voltados ao assunto pertinente a Realidade Virtual para pacientes com paralisia cerebral, onde compreende-se que o uso da tecnologia na realidade virtual tem como recurso complementar eficaz favorecendo o processo terapêutico e trazendo benefícios funcionais ao paciente, ao qual foi utilizado materiais do período de 2009 até 2024

### **Resultados e Discussão**

O resultado deste estudo evidencia a relevância da utilização da realidade virtual na fisioterapia, demonstrando seus diversos benefícios no processo de reabilitação motora. Essa tecnologia inovadora contribui para a melhora da postura, coordenação, força, equilíbrio e amplitude de movimentos, tornando o tratamento mais eficiente, através de jogos e atividades interativas, os pacientes são estimulados a repetir movimentos de forma lúdica e motivadora, o que favorece o engajamento aumentando a adesão às sessões e potencializando a recuperação



funcional. Além disso, a realidade virtual permite a personalização das atividades de acordo com as necessidades individuais de cada paciente, promovendo resultados mais consistentes e significativos na reabilitação.

### **Conclusão**

Conclui – se que realidade virtual é uma ferramenta inovadora que pode auxiliar na reabilitação de pessoas com PC, auxiliando nos movimentos motores, de forma lúdica e divertida possibilitando resultados positivos no tratamento, esse recurso tem apresentado um grande avanço na fisioterapia para melhorar a qualidade de vida.

### **Referências**

-MARCHES, Cristina; SILVA, Rafaela: Uso da realidade virtual na reabilitação motora de uma criança com Paralisia Cerebral Atáxica: estudo de caso, 2015. Disponível em: <https://www.scielo.br/j/fp/a/kJcpBhRfGFHtbbqJQY8vDct/?format=html&lang=pt>. Acesso em: 30 Ago. 2025.

-SANTOS, João Victor; SILVA, João Ferando; RODRIGUES, Laura: O uso da realidade virtual na fisioterapia: Uma revisão sistemática dos benefícios e limitações, 2023. Disponível em: <https://revistaft.com.br/o-uso-da-realidade-virtual-na-fisioterapia-uma-revisao-sistematica-dos-beneficios-e-limitacoes/>. Acesso em: 29 Ago. 2025.

- MARCHES, Cristina; SILVA, Rafaela: Uso da realidade virtual na reabilitação motora de uma criança com Paralisia Cerebral Atáxica: estudo de caso, 2015. Disponível em: <https://www.scielo.br/j/fp/a/kJcpBhRfGFHtbbqJQY8vDct/?format=html&lang=pt>. Acesso em: 30 Ago. 2025.