

# Realidade Virtual como Fisioterapia para tratamento de crianças com patologias neurológicas

## Autor(res)

Bianca Neofiti Papi Luiz Otávio De Moraes Gabriella Crysthinna Dutra Dos Santos Brena Rodrigues Ramos

Categoria do Trabalho

1

## Instituição

UNIVERSIDADE ANHANGUERA DE SÃO PAULO - UNIAN

#### Resumo

### Resumo:

A utilização da realidade virtual (RV) na fisioterapia pediátrica visa criar um ambiente imersivo para tornar os exercícios mais atrativos e envolventes para crianças. A técnica envolve a aplicação de ambientes virtuais interativos, utilizando tecnologia de realidade virtual, para promover o desenvolvimento motor e a reabilitação de condições neuromusculares. O objetivo é oferecer uma abordagem inovadora e envolvente no tratamento de crianças com patologias neurológicas, estimulando habilidades motoras, sensoriais e cognitivas. A fisioterapia com realidade virtual utiliza softwares e equipamentos específico adaptando exercícios terapêuticos para ambientes cluem o er gajamento, personalização, virtuais e incentivando a participação ativa feedback imediato e motivação, enquanto as desvantagens abrangem custos, necessidade de supervisão, limitações físicas dos q aceitação combinação e abordagen inovadora na tecnologia e cuidado pro ara maximizal taca a portâr cia de antes da implementação, com base em referências de estudos

