



Razão variável

Autor(res)

Renata Penna Borges Nunes Cambraia
Antonia Alexsandra Lima Oliveira Leão
Blandha Gabriella Diniz Silva
Yasmim Dos Santos Sousa

Categoria do Trabalho

1

Instituição

FACULDADE ANHANGUERA DE BRASÍLIA

Introdução

O esquema de reforço de razão variável é uma estratégia utilizada na psicologia e na análise do comportamento para estudar e modificar padrões comportamentais. esse tipo de esquema envolve a aplicação de reforços (recompensas) em intervalos variáveis, dependendo da frequência com que o comportamento alvo é exibido. Neste informativo, exploraremos os conceitos fundamentais do esquema de reforço de razão variável e como ele pode influenciar o comportamento.

Serão exposto exemplos do dia a dia que demonstram o esquema de razão variável, sendo o modelo mais comum de ocorrer nos comportamentos diários já que não ficamos o tempo todo reforçando de modo contínuo.

Objetivo

O objetivo deste trabalho é investigar os efeitos do esquema de reforçamento de razão variável no desempenho de comportamentos.

Além disso, o estudo também buscará examinar possíveis efeitos do esquema de reforçamento de razão variável na resistência à extinção dos comportamentos adquiridos e dar exemplos para que possa ficar mais claro com o que acontece conosco no dia a dia.

Material e Métodos

O trabalho foi realizado através de pesquisas bibliográficas, em laboratório observamos e reforçamos o comportamento de um animal virtual (Sniff), além de exemplos do dia a dia por meio da razão variável.

O Sniffy foi reforçado a mudança de consequência do ambiente, oferecendo o comida (reforço) apenas se pressionada a barra 5 vezes, pois o numero de pressão à barra por minuto foi muito semelhante durante os 15 minutos de exercício, uma média de 40 pressões à barra por minuto.

Resultados e Discussão

Abaixo citado, apresentamos amostras de razão variável, onde os esquemas são reforçados após um número imprevisível de resposta, com alta taxa de respostas constantes, e resistência a extinção.



Ex1 :Em jogos de tiro, o número de disparos necessários para matar diferentes inimigos nem sempre é o mesmo. Assim, tomando a morte dos personagens inimigos com consequência reforçadora, o número de disparo varia para a morte, o que se configura em um esquema de razão variável.

Ex2: Em Call Centers, muitas vezes oferece m bônus aleatórios para funcionários. Os trabalhadores nunc a sabem a quantidade para receber o bônus, mas eles sabem que aumentam suas chances ao fazer mais chamadas ou vendas.

3. Jogos de azar: Cassinos e jogos de azar frequentemente utilizam o reforço de razão variável para atrair jogadores. As recompensas são dadas em intervalos imprevisíveis, mantendo os jogadores engajados e esperando pelo próximo prêmio.

Dentre outros modelos em slide.

Conclusão

Concluimos com esse trabalho que o esquema de Razão Variável é um reforçamento onde uma resposta é reforçada após um número imprevisível de respostas. Este esquema cria uma alta taxa de resposta constante. Além disso, existem dois tipos principais de esquemas de reforçador, os esquemas de reforçamento contínuo e intermitente: o reforço contínuo é toda resposta seguida de um estímulo reforçado, já o intermitente é algumas respostas que são reforçadas e outras que não são.

Referências

2º edição PRINCÍPIOS BÁSICOS
DE ANÁLISE DO COMPORTAMENTO
Márcio Borges Moreira Carlos Augusto de Medeiros