



## Extinção Operante No Software Sniffy The Virtual Rat

### Autor(res)

Renata Penna Borges Nunes Cambraia  
Ronaldo Da Silva Felix  
Letícia Eduarda Cunha Portugal  
Pedro Guerra Lopes Gomes  
Hugo Ribon Santos  
Ana Clara Mendes Vieira

### Categoria do Trabalho

Trabalho Acadêmico

### Instituição

FACULDADE ANHANGUERA DE BRASÍLIA

### Resumo

O conceito extinção operante é bastante utilizado na psicologia comportamental possuindo um papel relacionado ao extermínio de estímulos, que em diversas situações é usado para eliminar padrões comportamentais ligados a um tipo de condicionamento, não só apenas possuindo o objetivo de retirar tais estímulos como também reforçar outras formas de comportamentos mais desejados enfraquecendo ações menos desejadas.

Neste presente relatório será exemplificado de forma objetiva e com riqueza de detalhes os diversos contextos em que o rato, chamado Sniffy, do programa Sniffy the Virtual Rat compreende e executa a ação de apertar a barra para adquirir comida, condicionamento este induzido a partir da aplicação da teoria do “condicionamento operante” elaborada por B. F. Skinner (1989), e a partir deste princípio será possível trabalhar a extinção de tal comportamento obtido anteriormente. Quando o processo de extinção operante começa se torna notório as alterações do Sniffy, em que o rato ao perceber que não recebe mais a comida continua pressionando repetidamente a barra com uma frequência maior, há uma diferença perceptível do simulador em relação a um experimento real, pois em uma situação não virtual o animal real demonstraria emoções diversas como frustração diante da falta de estímulos reforçadores de forma repentina.

Outras observações são levantadas, como o aumento de outros comportamentos que são viáveis de também serem utilizados na hora de outro tipo de reforçamento, assim como foi demonstrado, quando ao decorrer do experimento outro tipo de extinção aconteceu de forma não induzida diretamente. Quando ao pressionar a barra a comida não saía da primeira vez e posteriormente ocorrendo repetições foi assim reduzido, e em seguida, subsequentemente eliminado o ímpeto de apertar apenas uma vez e aos poucos retrocedendo. Este Software foi construído a partir da ideia de



# 2ª MOSTRA CIENTÍFICA

7 E 8  
JUNHO  
2023

  
Anhanguera  
Brasília - DF

simular de maneira virtual, desse modo levando em conta a ética a respeito de experimentos com animais, um experimento já realizado, o famoso experimento da caixa de Skinner da psicologia de análise comportamental, com o propósito de demonstrar o funcionamento do comportamento operante e da extinção operante.