



## Proposta de Atividade: Jogos e brincadeiras tradicionais

### Autor(res)

Rodrigo Martins Pereira  
Vinícius Gomes Ribeiro

### Categoria do Trabalho

1

### Instituição

FACULDADE ANHANGUERA

### Resumo

Os jogos e brincadeiras tradicionais têm desempenhado um papel importante na cultura e no desenvolvimento das sociedades ao longo dos anos. Essas atividades lúdicas, transmitidas de geração em geração, proporcionam diversão, promovem interação social e estimulam habilidades físicas e cognitivas nas crianças. Jogos como esconde-esconde, pega-pega, amarelinha e corda são exemplos de atividades que estimulam o movimento, a criatividade e a imaginação das crianças, além de ensinar valores como trabalho em equipe, respeito às regras e resolução de conflitos. Esses jogos tradicionais são um elo entre o passado e o presente, e preservá-los é fundamental para manter viva a tradição cultural e promover uma infância saudável e enriquecedora. PROPOSTA:

- Jogos – Cabra Cega

É uma atividade de grande interesse pelas crianças por conta de todos participarem, é um jogo recreativo que tem como objetivo primeiramente o divertimento de quem participa e estimula a atenção, concentração, orientação espacial. Pode ser realizado em qualquer local que tenha espaço para todos se locomoverem, e o número de participantes para a realização da atividade precisa ser acima de duas pessoas, e o material indispensável para a atividade é uma venda para cobrir os olhos, pode ser usado uma camiseta por exemplo.

Como realizar a atividade: por sorteio, algum participante será vendado e precisa encontrar os outros jogadores. O jogador que estiver vendado, procurará pelos outros participantes pelo som dos outros participantes, que dizem a palavra “cabra cega”. Caso o jogador vendado encoste em outro participante, ele passa a cabra cega para esse participante, e com isso o jogo segue.

- Brinquedos – Pega Vareta

Essa brincadeira precisa de 2 ou mais participantes, e consiste em cada um dos participantes retirar as varetas que vão estar todas juntas e embaralhadas, as varetas precisam ser retiradas sem que uma encoste na outra para que não se mexam. São 5 cores diferentes para as varetas, dentre elas, a cor, preta, vermelha, azul, verde e amarela. E as cores valem as seguintes pontuações (preta 25 pontos, vermelha 10 pontos, azul 5 pontos, verde 2 pontos e amarela 1 ponto). O jogador que mais fizer a pontuação, será o vencedor.

Agradecemos à FUNADESP (#68-1210/2022) pelo indispensável suporte.